NFT는 작년 2021년에 붐이 일어 22년 초반까지도 엄청난 가격을 자랑하는 것들이 많았습니다.

지금 보이는 이 NFT가 무려 2300만 달러에 팔린 기록이 있습니다.

조금 상상이 안되는 금액이긴 하지만, 하나의 의문이 들 수 있습니다.

왜 실체도 쓸모도 없어 보이는 NFT 디지털 쪼가리를 왜 그렇게 비싼 돈을 주고 사는 걸까요?

몇 가지 이유로는 아마 이 지적 재산물에 대한 권리를 얻는다고 할 수 있고, 코첼라에서는 입장권을 NFT로 만들어서 판다고 하기도 합니다. 또 다른 방식은 세금 회피를 할 수도 있겠지요.

이정도의 쓸모 가지고는 NFT라는 것 자체만은 의미가 있다고 보기는 어려울 것 같습니다. 써먹을 곳이 잘 안보이기 떄문이라고 생각합니다.

이 그래프는 현재 95% 정도의 NFT는 시장 가치가 없다는 것을 나타냅니다. 엄청난 수치라고 볼 수 있겠네요.

그래서 저는, NFT를 쓸 수 있는 곳은 같은 디지털 세계인 게임에서 상당히 유용할 것이라 생각하고, 게임 아이템 거래소 사이트를 만들기로 하였습니다.

안녕하세요. [코드스테이츠X서울이노베이션스퀘어] 블록체인교육의 마지막 과정을 거치고 있는 광운대학교 정보융합학부 학생, 조민제라고 합니다.

이야기의 순서는 이 아이디어가 나온 계기, 스마트 컨트랙트의 내용, 실제로 Front에서 어떻게 작동하는지, 마지막으로 추가할 수 있는 내용들에 대해서 말씀드리겠습니다.

먼저, NFT의 가치를 증명하려면 사용가능성 또는 의미 부여가 중요하다고 생각합니다.

저는 이 중에서 사용가능성을 끌어올리기 위해 게임이라는 요소를 합쳐보았습니다.

아마 대부분의 분들이 메이플스토리라는 게임을 해보셨을 텐데요, 메이플 스토리에서는 상당히 큰 거래 시스템인 옥션이 있습니다.

많은 유저들이 아이템을 거래하는데 사용하는 곳인데, 높은 가치의 아이템들은 보통 무통장 입금, 또는 불법 아이템 거래 사이트를 이용하고는 합니다.

왜냐하면, 게임 내에서는 최대 거래 금액의 한도가 정해져 있기 때문이죠.

무통장 입금의 방식, 불법 아이템 거래 사이트에서 가장 큰 문제는 신뢰에 대한 문제입니다.

돈만 받고, 아이템을 가져가도 알 수 없기 때문입니다.

이 문제를 Smart Contract를 통해 계약을 맺어 진행한다면 신뢰에 대한 문제가 완벽히 해결되지 않을까? 라는 생각을 먼저 하게 되었습니다.

그 때, 아이템을 NFT로 만들어서 거래하게 된다면, 상당히 의미가 있지 않을까~라는 생각을 하게 되었습니다.

이 이야기를 만들어내기 위해서는, ERC20을 활용한 Token을 만드는 contract, ERC721을 활용한 NFT와 관련된 contract, 마지막으로 이 둘을 활용하는 market에 대한 contract가 필요합니다.

아마 예상하시다시피, 아이템을 NFT로 만들어 거래소에 올리면, Token으로 구매하는 방식입니다.

조금 더 자세하게 바라보면, 우선 게임과 사이트를 연결하는 상황이라고 가정해보겠습니다.

여러분이 어떤 한 게임의 유저이고, 그 게임 내에서 상당히 높은 가치의 아이템을 거래한다고 생각해보겠습니다.

먼저, 게임 내에서 아이템을 거래소에 올리겠다고 하면, 아이템의 코드 값을 가지고 NFT로 만들어 민팅하는 과정이 있겠습니다.

코드 값이라고 함은, 게임 아이템의 능력치와 이름 등등의 정보를 숫자나 문자열로 바꾸어 둔 것입니다.

그 다음, 만들어진 NFT를 거래소에 올리게 되겠죠.

올려진 아이템을 다른 유저가 구매하게 되고,

구매한 유저는 아이템의 코드 값을 기반으로 게임 내에서 쓸 수 있게 될 것입니다.

아까 첫 번째 과정인 코드 값을 NFT로 Minting 한다는 내용에 대한 설명이 부족할 수 있어서 추가 자료를 준비했습니다.

먼저, 유저가 게임 아이템에 대한 코드를 서버에 보내면 ipfs에 이미지를 업로드하고 유저가 만들어진 ipfs의 url정보와 함께 NFT민팅을 실행하게 되는 것입니다.

다음의 gif가 제가 만든 과정을 보여줍니다.

~~~ react 보여줌 ~~~

현재까지 만든 것을 바탕으로, 추가적으로 할 수 있는 내용을 생각해보았습니다.

지금은 게임이 없고 외부에 만들어진 사이트이지만, 게임 내에서 구현할 수 있다면, 또는 다른 게임들도 한번에 제 방식의 거래를 사용하게 하면 재밌지 않을까 싶네요.

또, 게임에서 NFT를 활용하는 면에서, 처음에 언급한 NFT의 사용 가능한 2가지 방법 중, 의미 부여에 대한 방법에서 생각해보았습니다.

게임 내에서 업적을 달성한 만큼, 게임의 엔딩 이후 NFT를 더 멋있게 생성해주는 것입니다.

유저마다 다른 플레이 방식이 있을 테니, 고유한 NFT를, 자신의 활동을 기반으로 의미 있는 NFT가 되지 않을까 싶습니다.

지금까지 많은 이야기를 들어주셔서 감사합니다.